

國立臺灣大學資訊網路與多媒體研究所

教學大綱表

				適用學期	98-1
課程名稱	中文：行動電話程式設計			授課教師	陳彥仰
	英文：Mobile Phone Programming			課 號	944 U0080
學 分 數	3	課程定位	專題	開課年級	三四及研究所
課程分類	☐ 核心課程 ☒ 多媒體技術學程 ☒ 網路技術學程 ☒ 系統與應用學程				
課程關係					
課程概述	本課程涵蓋手機應用程式相關的題目，並以 Android 和 iPhone 為主題： - trends in mobile computing - UI design challenges - interacting with the real world (GPS, compass, accelerometers) - multimedia - data storage - networking and integration with cloud computing - app stores				
課程目標	讓修課同學們有 Android 與 iPhone 手機應用程式設計及發表的經驗以應用於各研究領域。				
課 程 大 綱					
單 元 主 題		內 容 綱 要		預估週數	備 註
Introduction		Challenges and trends in mobile computing		2	
Design		User interface, usability, design process, and evaluation.		3	
Android		Android programming topics: UI, sensors, database, and networking.		8	
iPhone		iPhone programming topics: UI, multi-touch, and sensors.		4	
App Stores		Trends, marketing, and publishing.		1	
Project presentation		Presentation and poster sessions		2	
教學要點概述	教材編選	教科書：無 課程網頁：TBA ☒ 自行製作 ☐ 教科書商提供 ☐ 其它：			
	教學方法	☒ 投影片 ☐ 板書 ☐ 實習/實驗 ☐ 其它：			
	評量方式	☐ 考試 ☒ 作業 ☒ 報告 ☐ 其它：			
	教學資源	☒ 單槍投影機 ☐ 一般投影機 ☒ 白板 ☐ 黑板 ☒ 一般教室 ☐ 實驗室 ☐ 其它：			
	其他事項				
與教育核心	☒ 1. 具有資訊網路、多媒體、系統與應用之專業知識，並擁有至少一項專長。手機應用程式相關專業知識涵蓋系統與應用之專業知識，與網路和多媒體的應用。				
	☒ 2. 能分析、設計、實作、整合、測試與評估資訊網路與多媒體系統。藉由講授網路設計原理以及數學理論的方法與技巧，並配合個別專題之討論與研究使學生能具備此一核心能力。				

能力 相關 性	☒ 3. 具備對資訊網路與多媒體問題與計畫研究、解決及發表之能力。 會帶領學生設計研究計畫及公開發表計畫成果。
	☒ 4. 具備與跨領域團隊合作溝通之能力，並能領導與管理團隊。 學生們會組隊設計程式，培養團隊合作經驗及領導能力。
	☐ 5. 具有人文素養，並擁有融合科技與藝術創作之能力。 (假如相關，請敘明)
	☒ 6. 能掌握資訊網路與多媒體系統相關產業脈動與最新之科技進展。 課程會涵蓋手機產業最新的科技，也會邀請業界人士討論產業脈動。