

2010/2/23-2010/6/22 資訊管理

游張松 教授 Tue 2:20~5:20

References: 講義: <http://140.112.110.2/webx?14@223.oLMMampToLg.0@.ef46223>**Learning objectives:** This course provides the materials to understand

1. the best practices of information technology and applications
2. the innovations/destructions characteristics of IT, and entrepreneurship
3. the technology-based innovative business models and business strategies
4. as well as the theoretical essentials to information technology and information systems

Course Structure of each week:

Sec I: course lecture

Sec II: volunteer lecture

Sec III: homework discussion

Grading Policy:

Class Participation 15%; Homework 10%; Midterm 30%; Final 35%, Project: 10%**課程大綱**

1. 資訊管理--課程簡介

[[第一部]]：嶄新的世界 (The Whole New World) --- 科技正在改變您我的生活

2. 何謂資訊管理? 形形色色的電腦

個案研究: 行動化企業、智慧型手機及其科技行銷—BlackBerry, HCT, iPhone, Nokia, ...**Visionary Question: Comparisons of Nokia, HTC, Apple on smart phone strategies**

HW: (註: 隔兩週繳交, 以下同)

(1) 繳交各人履歷(含照片)及對課程教學之建議

(2) 請繪圖說明 Geo-caching 之系統架構;

(3) 請繪圖說明:(a)家中網路之系統架構 (b)臺灣網際網路之發展沿革與系統架構

3. 無所不在的網路; 網路好幫手

4. 發展中的網路媒體; 貼心的服務系統

HW: (1) 請繪圖說明 (a) RFID 公車票卡系統之系統架構; (b)RFID 與 barcode, QRcode

應用之異同 (2) 台北無線城計畫: (a). The architecture, coverage and the Award. (b). The

service name, (c). Where it is available, and where NOT

5. 線上購物; 科技新生活

[[第二部]] 創新、創業 --- 創新是創業的最佳武器

6. 參觀電腦中心

HW: (1) (a) 請說明創新的定義; (b)eeePC, iPad 之創新分析;

(2) 請繪圖說明 臺灣大學網路之系統架構

7. 電腦的創新沿革; 網路的演進

8. 行動電話的創新發展與服務; 網際網路的商機

- HW: (1) 1G, 2G, 2.5G, 3G, 3.5G 之創新比較分析
(2) 網際網路之 GPS/POI 創新應用及其商機分析
(3) 繳交各人履歷(含照片)及對課程教學之建議

9. 第一次筆試

10. 電子商務與網路創業；破壞性創新；創新與創業個案研討

- HW: (1) 請舉出三種最重要的 EC 型態，並且各舉兩個代表性的公司案例
(2) 請繪圖說明: LCD-TV 產業之 VCC，並且各舉兩個以上的例子
(3) (a) 品牌建立為何困難? (b) 請繪圖說明 Vizio, LinkSys 的品牌建立成功關鍵

Project: 電子商務與網路創業

[第三部] 科技時代、新管理 --- 個案分析、開拓格局

11. 遠見與格局創新；產業的價值創造循環與產業結盟

12. 網路與網際網路效應；品牌策略與創新行銷

- HW: (1) 舉例說明:(a) 網路電話之創新性及其破壞性；(b) 傳統電信之防堵手段為何?
(2) 請(a)說明 D-Link 市佔第一的成功關鍵(b)繪圖說明 iPhone 後來居上的成功關鍵

13. 市佔率與經濟/管理規模；企業營運模式與電子商務；企業擴張

[第四部] 資訊科技概論

14. 企業參訪

- HW: (1) 繪圖說明參訪企業之資訊系統架構 (2) 請比較並說明 (a) w-phone 與 i-phone 使用者友善度優劣 (b) iPhone 對 HTC 之衝擊為何? (c) 你有何 w-phone 的迎戰策略建議?

15. 最夯的資訊科技；電腦硬體概論；電腦軟體概論；Project Presentation(I)

16. 通訊與協定概論；網際網路概論；Project Presentation(II)

- HW: (1) 請繪圖說明 Repeater, Bridge, Router 之區別
(2) 請繪圖說明(a)RFID 門禁系統架構 (b)QR-Code 之應用範例及其系統架構

17. 行動通訊概論；RFID 及感應科技概論；Project Presentation(III)

18. 第二次筆試